

Thème : - 7 ans

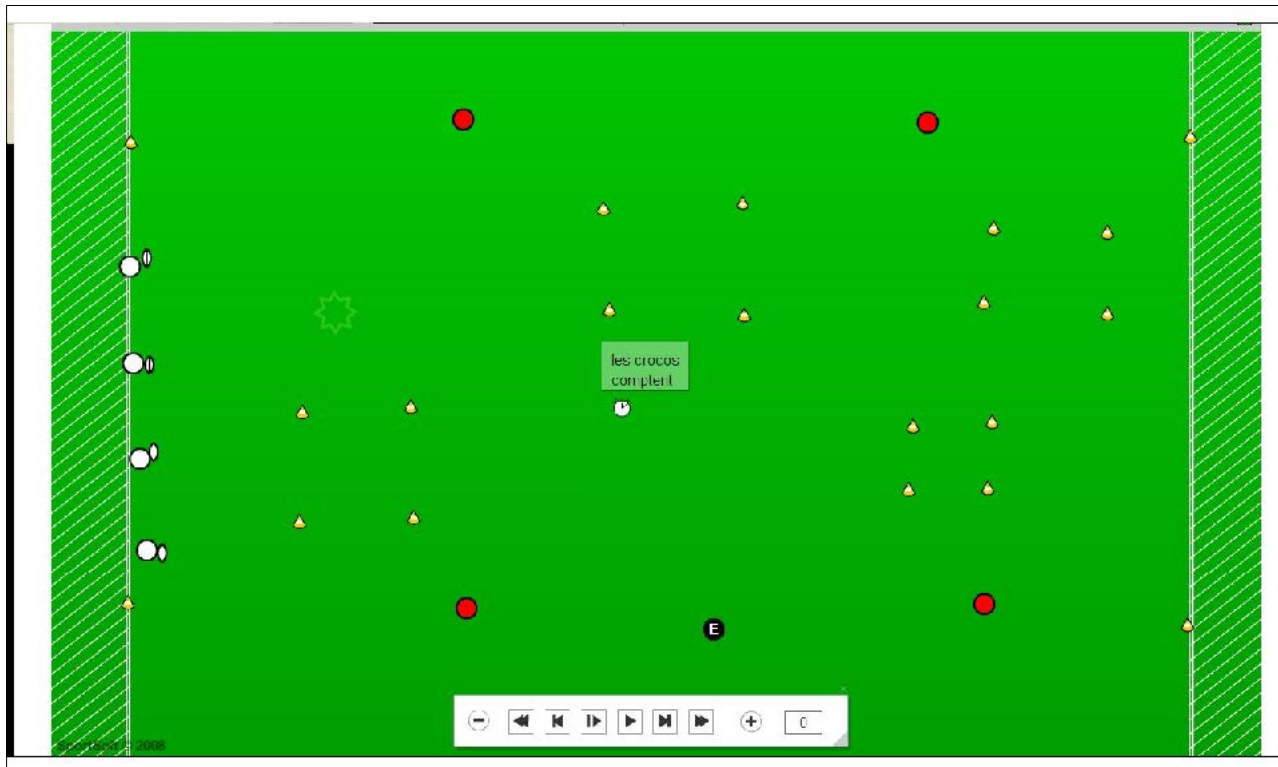
Date 03/12/2008



Singes et crocos

Objectif :

tavail simple et ludique de 1 contre 1 ou organisation défensive collective et travail d'évitement



Joueurs : 4 contre 4

Durée : 00:10:00

Terrain : 20 x30

Timing :

Matériel :

Lancement :

signal E

Consignes :

les singes ont leur noix de coco (ballon) et doivent réaliser le plus d'aller retour (traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocos, chaque équipe part derrière sa ligne. les crocos capture en ceinturant ou plaquant suivant l'état du terrain. Les singes ne peuvent être capturés sur les îles (zones délimitées par les plots) cependant ils ne peuvent y rester plus de 4 secondes (le croco compte). Le jeu est fini quand tous les singes sont dévorés, l'équipe qui a effectuée le plus de traversées à gagnée

Evaluation :

Régulation :

Nbre de joueurs, d'îles, distances, durées du jeu (liée à la capture ou x minutes par équipe)

Variante :

jeu à plaquer, interdire plusieurs singes sur la même île

Comportement attendu :

attaquant : vivacité, lecture des possibilités, évitement crochets avancer île par île
défense : organisation plusieurs sur la même proie ou tout au moins focaliser sur une proie

Comportement Observé :

mimetisme entre attaquant
course d'un trait
les crocos se dispersent

Interventions Possibles :

interdire 2 singes sur la même île
obliger de passer par x îles
imposer de suivre le même joueur